**Практическое задание.** Обработчик событий

Создайте приложение с графическим интерфейсом Windows Forms.

**Описание**

Организация попросила вас разработать программу-тренажер, которая помогала бы развивать скорость реакции пользователей. На выбор вам предлагается реализовать одно из двух предложений.

**Предложение 1.** Создайте программу-кликер, в которой пользователю при нажатии на кнопку отображается количество произведенных кликов. Желательно, чтобы данное задание было на время, по истечению которого игра завершается и пользователю отображается итоговый результат. Также можно вывести таблицу с предыдущими результатами.

**Предложение 2.** Создайте программу-кликер, в которой при нажатии на кнопку она перемещается в рамках окна приложения. Также реализовать возможность игры на время, и по его истечению вывод итогового результата.

Внешний вид приложения, его оформление остается по желанию разработчика.

**Требования по оформлению задания**

Элементы формы должны быть расставлены логично.

Не допускайте в техническом названии элементов формы названия по умолчанию, например, **Form1, button3, textBox2** и т.д.

Форма должна иметь собственное название, отличное от выставленного по умолчанию и отражающее смысл программы.